

SVITEK RODU MECHÁČCI



MARTIN J



MECHÁČCI

Mecháčci, jak jim většina bytostí říká kvůli jejich (víceméně subjektivně) roztomilému vzhledu, jsou dřevití humanoidi drobného vzrůstu. Vědecky či objektivně jsou známí pod označením „Mykonidi Minor“. Jejich těla pokrývá pestrá směs mechů, lišejníků a hub. Pleť mají vrásčitou jako kůru stromů, místy prorostlou houbami či plazivými rostlinami. Vlasy a vousy mají podobu hustého mechu, kapradí nebo spletitých kořenů. Když jsou zraněni, vytéká z jejich těl bělavá míza připomínající krev.

Mecháčci žijí v izolovaných společenstvích v hlubokých a vlhkých lesích, kde si budují útulné nory v zemi nebo využívají přírodní jeskyně. Jsou známí jako mistři v pěstování hub a vynikající výrobci piv a sýrů. Uctívají prastaré bohy mechu a podzemních hub, které spojují s plodností a rozkladem.

V absolutní tmě se každému měcháčkovi přes oči okamžitě rozrůstá aktivní plíseň, která jim dovoluje vidět i přes absenci jakéhokoliv světla. Stačí však jakýkoliv malý zdroj světla – světluška, nebo svíčka za rohem – a plíseň se z očí stáhne a tuto schopnost mecháček ztrácí.

JMÉNO A VZHLED

Vyber z každého řádku jedno, nebo si vymysli vlastní:

Jméno: Březík, Mechul, Dubánek, Borouš, Houbimír, Lišák, Kaprounka, Chorošinka

Tvář: Oči připomínající černé lesní plody, vousy ze spleti mechu a hub, široký úsměv s bílými mízovitými zuby.

Tělo: Nízke a podsadité, pokryté vrásčitou kůrou, obrostlé mechy, lišejníky a houbami, s rukama a nohama podobajícími se kořenům.

Ozdoby: Amulety z hub nebo malých větviček, korunky ze spletených rostlin, náramky z lišejníků.

Oblečení: Volné pláště z mechu či lišejníků, praktické vesty a kalhoty s mnoha kapsami, jednoduchá obuv z kůry.

POČÁTEČNÍ VLASTNOSTI

Ke svým vlastnostem libovolně přiřaď hodnoty 6, 5, 5, 4, 3.

Mecháčci jsou odolní a důvtipní, ale často nejsou příliš rychlí.

POČÁTEČNÍ VYBAVENÍ

- » Měšec s 5 stříbrnými mincemi
- » 9 zásob
- » Dřevěný kyj nebo sekyrka (zranění 2)
- » Sáček s užitečnými houbami
- » Láhev domácího houbového piva nebo malý kus výrazného sýra

HISTORIE

- » Tahle postava ti kdysi pomohla opravit nebo zachránit tvůj nejcennější recept. Co se stalo a co tě to naučilo o důvěře?
- » Spolu s touto postavou jste se ztratili v podzemí či ruinách, kde ses pokoušel vylepšit svůj recept vzácnou houbou. Jak jste se dostali ven a co jste si z toho dobrodružství odnesli?
- » Tato postava byla první, komu ses odvážil dát ochutnat hub, které rostou na tvém těle. Jak na to reagovala a proč ti na jejím názoru záleží?

POČÁTEČNÍ DOVEDNOSTI

Mecháčci začínají s jednou z variant dovedností Symbiotické tělo. Za naplněné dva hexy zkušeností si můžeš vybrat další variantu.

ZÁKLADNÍ DOVEDNOSTI

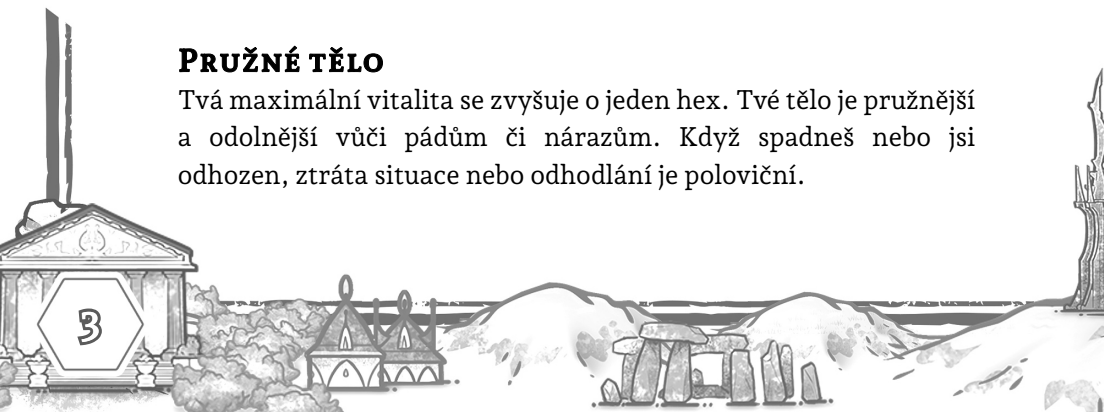
SYMBIOTICKÉ TĚLO

Tvé tělo hostí symbiotické houby a rostliny, které ti propůjčují zvláštní schopnosti. Na první úrovni si vyber jednu z následujících schopností:

- » **Houbová regenerace:** Jednou za den si můžeš obnovit 1 hex vitality, když pojiš houbu nebo plíseň kterou získáš ze svého vlastního těla. Pokud si vitalitu naopak škrtneš, můžeš takto jednou za den obnovit 1 hex vitality jednomu jinému tvorovi – přesvědčíš-li jej, že má plíseň nebo houbu sníst přímo z tvého těla. Tak mocné léčivé efekty mají totiž účinek jen při naprosto čerstvé konzumaci!
- » **Adrenalin:** Vypuštěním svých spórů do vzduchu můžeš 1x za scénu ovlivnit okolí: V boji zlepšíš Situaci o tolik, kolik škrtů Vitality uděláš. Mimo boj můžeš vyvolat nervozitu nebo eskalovat situaci do boje, pokud se k němu schyluje, někoho vyprovokovat, a přidáváš tak bonus +1 k hodů Snažím se zapůsobit komukoliv, kdo se o takovou provokaci snaží (včetně sebe).
- » **Serotonin:** Vypuštěním svých spórů do vzduchu můžeš 1x za scénu ovlivnit okolí: Při vyjednávání máš bonus +1 k hodů Snažím se zapůsobit, ten ale neplatí na jiné Mecháčky. Ti dokonce vycítí (stejně jako ty), že se někdo snaží je takto manipulovat. V boji můžeš obětovat škrt Odhodlání a přidat tak bonus k hodů komukoliv, kdo se snaží o deeskalaci (včetně sebe).

PRUŽNÉ TĚLO

Tvá maximální vitalita se zvyšuje o jeden hex. Tvé tělo je pružnější a odolnější vůči pádům či nárazům. Když spadneš nebo jsi odhozen, ztráta situace nebo odhodlání je poloviční.



LESNÍ ODOLNOST

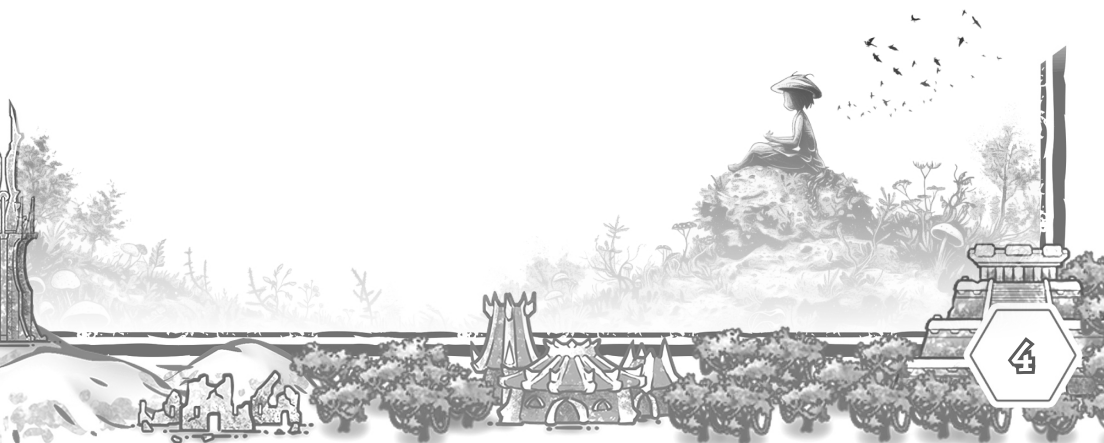
Tvé tělo je přirozeně odolné vůči jedům, toxinům a sporům. Máš bonus +1 k jakýmkoliv hodům na obranu proti magickým jedům a toxinům a nikdy neutrpíš následek z běžných hub či rostlin. Pokud nějakou rostlinu či houbu ochutnáš, tak i přesto, že na tebe nemá žádný důsledek (ani pozitivní, ani negativní, kromě výživy), dokážeš rozpoznat, jaký by přibližně měla účinek na jiné bytosti. Doprovodíš-li ochutnávání o dramatickou demonstraci potenciálních efektů tak, aby to všichni viděli, můžeš požádat vypravěče o přesné znění efektů požití dané rostliny nebo houby.

TICHÉ PRORŮSTÁNÍ

Dokážeš se snadno skrýt v lesním porostu či vegetaci. V přírodě máš vždy alespoň částečný úspěch při snaze o ukrytí se. Pokud věnuješ alespoň hodinu přípravě, můžeš takto ukrýt i další bytosti, a to za cenu 1 škrtu vitality za bytost (nezávisle na velikosti).

STAŘÍ ZNÁMÍ

Houby jsou pamětí přírody. Pokud jsou v okolí houby, plísně nebo lišejníky, máš možnost se jich dotekem „zeptat“ na informace z minulosti, a to i z velmi dávné. Tyto organismy nemluví žádnou řečí, otázku nepoložíš slovy, ale myšlenkou při dotyku, a odpověď dostaneš jako vnuknutí myšlenky, paměti, jako by byla tvoje vlastní.



POKROČILÉ DOVEDNOSTI

MISTR SYMBIÓZY

Dokážeš ovládat houby a rostliny na svém těle na pokročilé úrovni. Můžeš si vybrat i druhou specializaci dovednosti „Symbiotického těla“, nebo zvýšit četnost používání o jedno (2x za den u regenerace, 2x za scénu u pěstování).

KŮROVÁ ZBROJ

Tvá kůrová kůže ztvrdla na místech, která jsou jinak odkrytá, a vytvořila silnější ochranu, která ti poskytne +1 hex zbroje navíc bez jakéhokoli omezení pohybu. Slabá místa zbroje, kterou nosíš, jsou vyplněna tvrdou kůrovitou kůží. Pokud zbroj vyměníš za jinou, tvrdá místa se prakticky okamžitě přemístí.

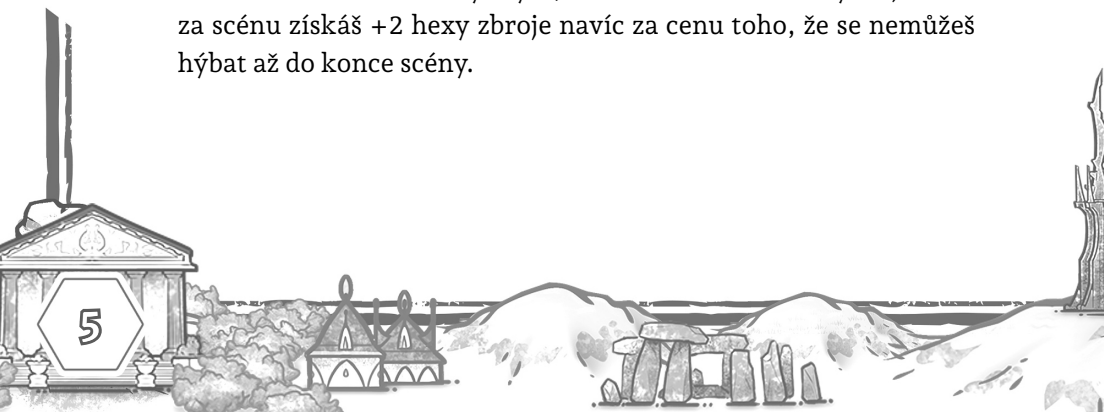
HOUBAŘSKÁ HOSTINA

Tvá pověst znalce hub a gurmána ti vždy zaručí vstřícné přijetí v sídlech jiných, než mecháčských sídlech. Pokud při jednání s jinými bytostmi nabídneš ochutnávku svých hub a sýrů, vyber jednu z možností:

- » Získáš dva dílky reputace
- » Na jeden hod snažím se zapůsobit v dané scéně získáš automatický částečný úspěch.

ZAKOŘENĚNÍ

Zakořenění V kritických chvílích můžeš zakořenit na místě a stát se na krátkou dobu nehybným, ale téměř nezranitelným. Jednou za scénu získáš +2 hexy zbroje navíc za cenu toho, že se nemůžeš hýbat až do konce scény.



PLÍSŇOVÝ ALCHYMISTA

Dokážeš vyrábět speciální elixíry a tinktury z hub a plísní, které mají různé účinky – od léčení přes posilování až po jedy. Jednou denně můžeš vyrobit jednu dávku takového elixíru. Až, když elixír někdo vypije, hod' si 1d10 a urči efekt pro konzumenta elixíru.

- » Do konce scény se zvětšíš na dvojnásobnou velikost a roztrháš své oblečení. Působíš dvojnásobné zranění zblízka.
- » Zmenšíš se na výšku cca 15 cm po dobu jedné scény. Působíš poloviční zranění zblízka.
- » Tvé oči seschnou, ale během několika minut ti narostou nové na dlaních rukou.
- » Veškeré tvé ochlupení vyrostе během chvíle na délku tři metrů.
- » Tvůj nos oteče a naroste mu samostatný, věčně kyselý mluvící obličej, přičemž neustále kritizuje tvé vlastní jednání.
- » Na den si zvýš jednu náhodnou (1d6 v pořadí nzd-hbt-srd-dův-lst, při hodu 6 si vybereš sám) vlastnost o 1.
- » Tvé oči se zvětší a začnou vydávat žluté světlo osvětlující okolí na deset metrů.
- » Získáš příjemný, hřejivý pocit a při příštím hodu pod tlakem automaticky dosáhneš plného úspěchu.
- » Tvé tělo pokryje zvláštní fosforeskující plíseň. Kdykoliv ji můžeš na dobu jedné scény aktivovat, a tím se staneš zcela průhledným. Pokud na sobě nemáš žádné oblečení, jsi zcela neviditelný.
- » Střídavě propukáš v pláč a hysterický smích při jakékoli konverzaci po dobu jedné scény.



Doplněk Mecháčci pro Svitky hrdinů

Autor doplňku: Martin J

Sazba: Archimedesfort1

Autorovo poděkování: Nord, Archimedesfort1, Dolmenwood (Necrotic Gnome)

Inspirováno světem Dolmenwood od Necrotic Gnome

Ilustrace: Midjourney AI (V GIMPu upravil Archimedesfort1)